

## Logbuch-Kreativ-Werkstatt

Gestaltet euer Logbuch: Ihr könnt malen und basteln, ganz wie ihr Lust habt. Oder schreibt über eure Lieblingsbücher. Stifte, Sticker und anderes tolles Material stellen wir euch zur Verfügung.

- Wann? Immer zu den Öffnungszeiten
- Wer? Alle



## lesen, lachen, selber machen: Groß wie ein Krokodil

Es wird das Bilderbuch "Das riesengroße Krokodil" von Roald Dahl vorgelesen. Dazu passend kannst du ein schwimmendes Krokodil basteln.

- Wann? 28. Juni / 16:00 - 17:00 Uhr
- Wer? von 3 bis 8 Jahren
- Anmeldung erforderlich

## Manga-Acryl-Workshop mit Alexandra Völker

Du bist ein großer Anime- und Manga-Fan und möchtest eine eigene Leinwand mit deiner Lieblingsfigur gestalten? Dann bist du in unserem Acrylkurs genau richtig! Hier dreht sich den ganzen Tag alles um coole Manga-Klassiker, Acryltechniken und ganz viel Farbe. Unter der Leitung der Manga-Künstlerin Alexandra Völker lernst du, wie du Farbe aufträgst, mit unterschiedlichen Pinseln arbeitest und schöne Farbeffekte hinbekommst.

Malsachen werden gestellt, eine eigene Leinwand muss mitgebracht werden. Zieh dir bitte Sachen an, die dreckig werden können und nimm dir genug Essen und Trinken mit.

- Wann? 25. Juli / 10:30 - 15:30 Uhr
- Wer? ab 10 Jahren
- Anmeldung erforderlich
- Mitbringen: Leinwand DIN A3 oder größer



## lesen, lachen, selber machen: Klein wie ein Fisch

Es wird die Geschichte "Zilly macht Ferien" von Korky Paul vorgelesen. Anschließend kannst du kleine Fische aus Perlen und Draht basteln.

- Wann? 26. Juli / 16:00 - 17:00 Uhr
- Wer? von 3 bis 8 Jahren
- Anmeldung erforderlich

## Batiken

Habt ihr Lust, coole T-Shirts mit Batik-Muster selbst zu machen? Es entstehen tolle Muster, wenn ihr den Stoff abbindet. Bitte bringt eigene weiße T-Shirts mit oder andere weiße Klamotten, die ihr färben wollt.

- Wann? 2. August / 16:00 - 17:00 Uhr
- Wer? Alle
- Anmeldung erforderlich

## Spielevormittag

Habt ihr Lust auf alte Brettspielklassiker und neue Spiele? In der Kinderbücherei möchten wir mit euch zusammen Lieblingsspiele und Neuerscheinungen ausprobieren. Ihr trefft auf nette Mitspieler\*innen und könnt diese Spiele und andere im Anschluss auch ausleihen.

- Wann? 14. Juli / 11:00 - 13:00 Uhr
- Wer? Alle

Stadtbücherei Lüdenscheid

Graf-Engelbert-Platz 6

58511 Lüdenscheid

Tel: 02351 171218

E-Mail: [stadtbuecherei@luedenscheid.de](mailto:stadtbuecherei@luedenscheid.de)

[www.stadtbuecherei-luedenscheid.de](http://www.stadtbuecherei-luedenscheid.de)

Instagram: [stadtbuecherei\\_luedenscheid](https://www.instagram.com/stadtbuecherei_luedenscheid)

 #biblud

Öffnungszeiten

Dienstag - Freitag: 10:30 - 18:30 Uhr

Samstag: 10:00 - 13:00 Uhr

## Termine im Überblick

### Juni

- 20.06. Start Sommerleseclub
- 21.06. Bilderbuchkino
- 23.06. Tüftelspaß mit Lego
- 27.06. interaktive Lesung
- 27.06. Gaming
- 28.06. lesen, lachen, selber machen
- 30.06. Tüftelspaß mit Lego

### Juli

- 04.07. Bee-Bots
- 05.07. Greenscreen
- 06.07. Bilderbuchkino
- 11.07. Bee-Bots
- 12.07. Bilderbuchkino
- 13.07. Coding mit Awbie
- 14.07. Spielevormittag
- 19.07. Bilderbuchkino
- 20.07. Coding mit Awbie
- 25.07. Manga-Acryl-Workshop
- 25.07. Gaming
- 26.07. lesen, lachen, selber machen
- 28.07. Greenscreen

### August

- 02.08. Batiken
- 03.08. Bilderbuchkino
- 18.08. Lesezauber

### im gesamten Zeitraum

Logbuch-Kreativ-Werkstatt

### 3. - 7. Juli

Schreibwerkstatt mit Tobias Steinfeld  
Infos im Flyer "Schreibwerkstatt"

# Programm 2023

nur für Sommerleseclub-Mitglieder

Ein Projekt vom:



gefördert vom:  
Ministerium für  
Kultur und Wissenschaft  
des Landes Nordrhein-Westfalen



Stadtbücherei  
der Stadt Lüdenscheid



SOMMERLESECLUB.DE

## Sommerleseclub in der Stadtbücherei

Langeweile in den Ferien gibt's nicht! Meldet euch in der Kinderbücherei an!

### So funktioniert der Sommerleseclub:

**Anmelden:** Teilnehmen könnt ihr alleine oder in einem Team aus bis zu fünf Personen. Eine Altersbeschränkung gibt es nicht. So können Freunde zusammen teilnehmen oder auch Familien.

**Meldet euch ab dem 20. Juni 2023 in der Kinderbücherei an.**

**Stempel sammeln:** Lest Bücher, hört Hörbücher und nehmt kostenlos an Veranstaltungen und Workshops teil und holt euch dafür **Stempel** in der Kinderbücherei ab.

**Das Logbuch:** Darin sammelt ihr eure Stempel, notiert, welche Bücher und Hörbücher ihr gelesen oder gehört und welche Veranstaltungen oder Workshops ihr besucht habt. Ihr könnt euer Logbuch selbst gestalten, in der Logbuch-Kreativ-Werkstatt in der Kinderbücherei oder zuhause. Seid kreativ!

**Gebt euer Logbuch spätestens am 9. August in der Stadtbücherei ab.**

**Urkunden:** Ihr braucht mindestens 3 Stempel, um eine Urkunde zu erhalten. Teams mit mehr als 3 Mitgliedern brauchen mindestens 1 Stempel pro Teammitglied. Die Urkunde ist eure **Eintrittskarte zur Abschlussparty** „Lesezauber“ am 18. August, auf der auch die „Lese-Oskars“ verliehen werden.

**„Lese-Oskars“:** Auf der Abschlussparty am 18. August werden 12 Lese-Oskars in 6 Kategorien verliehen. Es gibt jede Kategorie einmal für Einzelteilnehmer und einmal für Teams: die meisten Stempel, die meisten besuchten Veranstaltungen, das schönste Logbuch, die beste Buchempfehlung, das schönste Bild und die schönste erfundene Geschichte im Logbuch.



## Fritzi Bender liest "Balduin macht blau"

Eine interaktive szenische Lesung für Kinder ab 5 Jahren mit kindgerechtem Kabarettteil, Bilderbuchkino und Handpuppenspiel.

Das freche Chamäleon Balduin wird von seiner neuen Lehrerin Frau Ichweißwie zu Unrecht bestraft und obendrein noch von der ganzen Klasse ausgelacht. Welches Chamäleon würde da nicht blaumachen?

Fritzi Bender ist Kinderbuchautorin und Puppenspielerin. Seit 2009 erscheinen regelmäßig ihre Kinderbücher. Zu ihren Büchern gestaltet sie liebevolle Leseshows und auch ihre Puppen können ganz von alleine sprechen...



- Wann? 27. Juni / 15:00 - 16:00 Uhr
- Wer? ab 5 Jahren
- Anmeldung erforderlich

## Lesezauber - Abschlussparty mit Zauberkünstler Jan Gerken

Ihr habt zum Ende des Sommerleseclubs eine Urkunde erhalten? Dann seid ihr zur Abschlussparty eingeladen! Es erwartet euch ein unterhaltsames, abwechslungsreiches und interaktives Programm mit dem Zauberkünstler, Zauberlehrer, Lese-Magier und Entertainer Jan Gerken.

Freut euch auf Zaubereien und die Verleihung der „Lese-Oskars“.

- Wann? 18. August / 17:00 - 18:00 Uhr
- Wer? Alle mit Sommerleseclub-Urkunde
- Anmeldung erforderlich



## Bilderbuchkinos

Es wird ein Bilderbuch vorgelesen, die Bilder dazu werden auf der großen Leinwand gezeigt.

• Wann?

21. Juni: „Armstrong - Die abenteuerliche Reise einer Maus zum Mond“ von Torben Kuhlmann

6. Juli: „Bagger Billy“ von Peter Knorr

12. Juli: „Klingeling: Fahrradfahren ist entenleicht!“ von Günther Jacobs

19. Juli: „Dr. Brumm baut ein Haus“ von Daniel Napp

3. August: „Borst vom Forst“ von Yvonne Hergane



## Coding mit Awbie

Das kleine Monster Awbie liebt Erdbeeren. Helft ihm, Erdbeeren zu finden! Ihr steuert Awbie durch ein Land mit Wegen und Hindernissen. Dafür benutzt ihr ein iPad, die App „Osmo Coding“ und magnetische Spielsteine. Mit den Spielsteinen gebt ihr Programmierbefehle an das iPad und bringt Awbie zu seinen Erdbeeren.

• Wann? 13. Juli / 15:00 - 16:00 Uhr

20. Juli / 15:00 - 16:00 Uhr

• Wer? von 6 bis 10 Jahren

• Anmeldung erforderlich

## Tüftelspaß mit Lego®

Programmierspaß garantiert! Baut tolle Lego®-Modelle und programmiert sie anschließend mit Hilfe eines iPads und der "Lego® Spike App" und erweckt so euer gebautes Modell zum Leben. Das Modell, was ihr bauen möchtet, könnt ihr euch aussuchen: z. B. einen Helikopter, ein Riesenrad oder ein Karussell, für jeden ist etwas dabei.

• Wann? 23. Juni / 11:00 - 12.30 Uhr

30. Juni / 11:00 - 12.30 Uhr

• Wer? von 6 bis 12 Jahren

• Anmeldung erforderlich

## Gaming-Nachmittage

auf der Nintendo Switch werden Game-Klassiker gezockt. In Teams erkunden wir die Welten von Mario, Pokémon, Zelda und Co. - egal ob Jung oder Alt, spielt gemeinsam und habt Spaß!

• Wann? 27. Juni /

16:00 - 18:00 Uhr

25. Juli /

16:00 - 18:00 Uhr

• Wer? ab 8 Jahren

• Anmeldung erforderlich

## Roboter Bee-Bot

Bee-Bots sind mittelgroße Roboterbienen. Du kannst ihnen Befehle per Tastendruck geben, dann fahren sie vorwärts, rückwärts, drehen sich nach links oder nach rechts. Schicke den Bee-Bot auf einem Buchstabenfeld von Buchstabe zu Buchstabe deines Namens oder deines Lieblingstiers. Auch Memory kannst du mit dem Bee-Bot spielen. So werden mit viel Spaß Grundlagen der Programmierung ausprobiert.

• Wann? 4. Juli / 14:00 - 15:00 Uhr

11. Juli / 14:00 - 15:00 Uhr

• Wer? ab 5 Jahren

• Anmeldung erforderlich



## Greenscreen

Lass dich vor dem grünen Vorhang mit deinem Lieblingsbuch fotografieren. Danach wählst du dein Hintergrundfoto aus: Dinos, magische Tiere, fantastische Welten - was passt zu dir? Das Foto kannst du gleich mitnehmen.



• Wann? 5. Juli / 16:00 - 17:00 Uhr

28. Juli / 13:00 - 14:00 Uhr

• Wer? Alle

• Anmeldung erforderlich